

Règlement Hackathon Laval Virtual

Présentation générale

Le **Hackathon de Laval Virtual** est l'une des compétitions étudiantes de référence en Europe dans le domaine des technologies immersives. Son objectif est de promouvoir les usages de la réalité virtuelle et augmentée en confrontant les étudiants de diverses écoles à un défi intensif et créatif.

Le challenge consiste à concevoir en **26 heures** une application XR (réalité virtuelle ou augmentée) sur un sujet imposé.

📝 **L'inscription est gratuite et ouverte jusqu'au 9 octobre inclus.**

👉 **L'édition 2026** se tiendra du **9 au 11 décembre 2026**, au **Laval Virtual Center**.

Participants

Peuvent participer : Les jeunes chercheurs (doctorants et post-doctorants) de laboratoires de recherche publics ou privés, de tous les pays du monde; les étudiants de troisième cycle d'établissements scolaires tels que : grandes écoles, universités ou équivalents dans tous les pays du monde.
Chaque équipe est composée d'un maximum de quatre participants et d'un coach. Le coach peut participer à la compétition en tant que membre à part entière de l'équipe. Il n'y a pas de règle spécifique pour la sélection du coach. Ce cinquième membre peut être un enseignant, un ancien étudiant de l'université ou un professionnel de tout domaine susceptible d'aider l'équipe à conseiller, gérer ou développer le projet. Il apporte son expertise et son savoir-faire (développement, infographie, communication...). En contrepartie, le coach recevra un accès gratuit au salon ainsi qu'aux conférences.

Les équipes peuvent désormais être composées jusqu'à **50 % d'étudiants et 50 % de professionnels**. À l'initiative des étudiants, il leur sera possible d'**inviter un ou plusieurs professionnels** à rejoindre leur équipe. Dans ce cas, l'équipe sera **rattachée à l'établissement scolaire** des étudiants porteurs du projet.

Inscriptions

L'inscription suppose l'acceptation sans réserve du présent règlement.
📝 **L'inscription est gratuite et ouverte jusqu'au 9 octobre inclus.**

La compétition accueille entre 8 et 10 équipes.
L'inscription requiert la désignation d'un enseignant permanent de l'établissement d'appartenance de la majorité des étudiants. Il sera le référent de l'équipe inscrite.
Seule une équipe par établissement peut s'inscrire. Les suivantes seront sur liste d'attente, en cas de désistement ou de place disponible. Aucun remboursement des frais de déplacement pour se rendre jusqu'à Laval n'est prévu. Les étudiants participants sont nourris par les organisateurs de Laval Virtual du 9 au 11 décembre inclus.

L'inscription se fait en ligne, sur le site Internet du Hackathon Laval Virtual :
https://hackathon.laval-virtual.com/



Organisation du Hackathon

Le hackathon est une compétition pour laquelle le thème est imposé et pour laquelle les participants développent une application originale avec leurs propres matériels informatiques et logiciels. Le thème de la compétition sera dévoilé aux compétiteurs le **mercredi 9 décembre à 14h00.** Les équipes inscrites s'engagent à participer et à développer leur application du **mercredi 9 décembre à 13h30** au **vendredi 11 décembre à 14h00.**

Les participants doivent apporter leur propre ordinateur portable et matériel XR pour développer leur projet mais certains dispositifs de réalité virtuelle pourraient être fournis par les organisateurs. Ces appareils seront dévoilés en même temps que le thème au tout début de la compétition, le mercredi 9 décembre à 14h00. Le jury tiendra compte dans ses critères de son bon usage.

Les organisateurs fourniront également deux tables, ainsi que quatre chaises par équipe. Les organisateurs ne pourront être tenus responsables de toute défaillance technique des matériels et logiciels fournis, d'absence d'un matériel particulier ou de vols commis sur l'espace de développement.

Livrables : Une vidéo illustrant l'application développée en 26h et/ou photo.
Les participants devront enregistrer une courte vidéo (2 minutes) présentant le projet développé pendant la compétition avant l'annonce des gagnants. Laval Virtual récupérera les builds des applications produites (pas les fichiers sources).

Jury

Le jury est composé de professionnels de la Réalité Virtuelle et des nouvelles technologies, de spécialistes de différents domaines et de personnalités nationales ou internationales. Le choix des vainqueurs ne pourra être contesté par les candidats.
Chaque équipe disposera de cinq minutes pour présenter son projet et son application.
Le résultat des délibérations du jury sera annoncé le **vendredi 11 décembre à 14h00** au Laval Virtual Center.

Les Prix

La compétition sera dotée de prix d'une valeur non négligeable offerts par nos partenaires.
Le jury et les organisateurs se réservent le droit d'attribuer les prix de manière à récompenser le mérite des meilleures équipes. L'équipe remportant la compétition se verra offrir un stand lors du **7 au 9 avril 2027, lors de la 29ème édition de Laval Virtual**.

Conditions générales

Ce règlement est susceptible d'évoluer pour tenir compte des contraintes d'organisation, sous condition d'en informer les participants déjà inscrits.
Les décisions des jurys sont sans appel.
Les participants acceptent la cession à Laval Virtual des droits de médiatisation de leur personne et de leurs réalisations.